**Groupe : Trio composé de CHEVALEREAU Lucie et GOBILLARD Nicolas**

**Thème :** L’aléatoire, l’insolite , le prévisible

**Sujet :** La réalité virtuelle

Matière : **SVT**  **Physique-chimie**

**Problèmatique :** La réaltié virtuelle, révolution grâce à l’immersion ou danger pour la santé ?

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| DATE | TACHES FAITES | TACHES POUR LA SEMAINE PROCHAINE |
| 26 /09/2017  Première séance effectuée ensemble puis répartition du travail | -Création d’un Padlet  -Sujet et problématique trouvés et idées principales notées sur le Padlet  - recherches orales pour contacter professionnels | -rechercher définition  -historique de la RV  -recherche contacts professionnels  -consultation livres matières  - CDI |
| 03/09/2017  (Individuel)  (les autres membres ont poursuivis les recherches globales sur le sujet ) | -recherche historique réalité virtuelle avec exemples de modèles et différences en fonction des produits avec différents sites et formes  Recherches au CDI pour avoir différents supports et différents types d’informations.  Impression des différents documents trouvés. | -approfondissement et sélection des éléments essentiels  -analyse documents CDI  -rédaction historique |
| 10/10/2017  (collectif et individuel) | -mise au propre historique en cours. Discussion sur les professionnels à contacter et recherches au CDI en deuxième heure. | Fin de mise au propre de l’historique et analyse des docs du CDI |
| 17/10/2017  (individuel) | Historique définitif sur la RV terminé et photos en relation sur l’historique  Exploitation des documents aux cdi (Nicolas). Deuxième heure au CDI pour liens internet | Affinement problèmatique et exploitation documents CDI    + demander informations à une professeur d’SVT |
| 07/11/2017  (collectif) | Affinement et choix définitif de la problèmatique pour faciliter et recentrer nos recherches sur les avantages et les incovénients de la réalité virtuelle. Lecture des documents du CDI et recherche sur BCDI pour trouver des vidéos en rapport  Recherches sur les professionnels et debut de pistes pour l’expérience  Discussion avec Mme Dornier professeur d’SVT pour recentrer notre sujet . | Rédaction sur le rapport définitif et définition expérience à réaliser  effectuer des recherches sur la diversité des secteurs touchés par la Réalité Virtuelle |
| 14/11/2017 | Mise en place du TPE(final) et bilan général + prévisions visites à faire et expériences | Compte rendu Epitech et début de rédaction au propre ainsi que contact de l’entreprise |
| 21/11/2017 | Compte rendu de la porte ouverte d’Epitech et rédaction du rapport final avec reformulation | Suite de la rédaction + recontact de l’entreprise Human Games |
| 28/11/2017 | Rédaction de la première partie et de la dernière partie sur le rapport final ainsi que recherche de photos | Fin de rédaction de la première partie et début de la deuxième |
| 05/12/2017 | Rédaction de la deuxième partie et début de création de la 3ème partie sur l’œil et le cerveau. Recherches internet sur les différents supports visuels à inclure dans notre TPE | Suite de rédaction du rapport final et recherche date entretient entreprise |
| 12/12/2017 | Choix du 28 décembre comme date de visite et rédaction du rapport avec fin de la 5 ème partie et début 4 ème partie | Suite rédaction et préparation questions pour visite |
| 19/12/2017 | Diaporama sur la synthèse à réaliser puis poursuite du rapport final : modifications sur la 5ème partie | Visite entreprise et avancement du rapport pendant les vacances |
| 28/12/2017 | Travail de 3 heures sur le projet dans un café. Puis travail une heure et visite de l’entreprise avec test de réalité virtuelle | Rédaction expérience et avancement rapport |
| 09/01/2018 | Rédaction presque achevée mais mise en page non faite et partie 4 à revoir | Mise en page le week end sur latex et en séance, rédaction conclusion |
| 16/01/2018 | Rédaction conclusion et unboxing google cardboard ainsi que texte. Rédaction annexe | Fin du rapport et correction plus rédaction synthèse |
| 23/01/2018 |  |  |
| 30/01/2018 |  |  |
| 06/02/2018 |  |  |

Nous avons eu du mal à affiner car la réalité virtuelle est un domaine très large . Nous avons décidé de choisir les inconvénients et les avantages de la réalité virtuelle car cela va nous permettre de parler des effets sur le cerveau mais aussi d’évoquer l’utilité des simulations et de l’impression de réalité.

Nous devons maintenant centraliser nos informations et rédiger le dossier final ensemble.

**Sources :**

<http://www.passeportsante.net/fr/Actualites/Nouvelles/Fiche.aspx?doc=casque-realite-virtuelle-dangers-sante-troubles-visuels-nausees>

<https://www.realite-virtuelle.com/cerveau-realite-virtuelle-dangers>

https://www.definitions-marketing.com/definition/realite-virtuelle/

<https://www.realitevirtuelle360.com/definition-qu-est-ce-que-la-realite-virtuelle/>

[*https://www.realite-virtuelle.com/fonctionnement-realite-virtuelle*](https://www.realite-virtuelle.com/fonctionnement-realite-virtuelle)

<http://www.lemonde.fr/grands-formats/visuel/2017/04/17/comment-la-realite-virtuelle-joue-avec-votre-cerveau_5112541_4497053.html>

<https://www.gatinel.com/recherche-formation/casque-de-realite-virtuelle-oculus-rift/>

<http://www.jeuxvideo.com/news/450812/nvidia-travaille-sur-une-nouvelle-generation-de-casques-de-realite-virtuelle.htm>

<https://gizmodo.com/5994263/whats-inside-the-oculus-rift-virtual-reality-headset>

[*http://eureka.lorraine.eu/jahia/Jahia/fr/actualites?actu=23941*](http://eureka.lorraine.eu/jahia/Jahia/fr/actualites?actu=23941)

[*https://scenario360.fr/%E2%98%85.Animation-entreprise-realite-virtuelle.nancy.54000.html*](https://scenario360.fr/★.Animation-entreprise-realite-virtuelle.nancy.54000.html)

[*http://www.univ-lorraine.fr/content/ecole-sup%C3%A9rieure-des-sciences-et-technologies-de-ling%C3%A9nieur-de-nancy-esstin*](http://www.univ-lorraine.fr/content/ecole-supérieure-des-sciences-et-technologies-de-lingénieur-de-nancy-esstin)

***documents :***

*https://padlet.com/nicolasgobillards11/k70oxzphp82d*